ПАСПОРТ ПРОДУКТА ПРАКТИКИ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название проекта | Сайт с кулинарными рецептами |
| 2. | Структура проекта | 1. Главная страница 2. Страница рецептов 3. Страница "О нас" 4. Страница ошибки 5. Фильтрация по категориям и ингредиентам |
| 3. | Авторы проекта | Быстров Андрей Алексеевич |
| 4. | Аннотация проекта | Гастрономия — это веб-сайт, предоставляющий пользователям доступ к разнообразным кулинарным рецептам. На сайте представлены рецепты различных категорий, включая супы, салаты, мясные блюда, выпечку и многое другое. Пользователи могут искать рецепты по названию, ингредиентам и категориям. |
| 5. | Проблема | Многие люди сталкиваются с проблемой поиска вкусных и разнообразных рецептов для приготовления блюд дома. Наш проект направлен на решение этой проблемы, предоставляя удобный и доступный ресурс с множеством рецептов. |
| 6. | Цель проекта | Создать удобный и доступный веб-сайт с разнообразными кулинарными рецептами, который поможет пользователям находить и готовить новые блюда. |
| 7. | Основные задачи проекта | * Разработать и запустить веб-сайт с рецептами. * Предоставить пользователям возможность просматривать рецепты и их ингредиенты. |
| 8. | Целевая аудитория проекта | Любители кулинарии всех возрастов, которые ищут новые рецепты для приготовления блюд дома. |
| 9. | Результаты проекта | * Запуск функционального веб-сайта с рецептами. * Увеличение числа пользователей, которые находят и используют рецепты с сайта. * Положительные отзывы пользователей о удобстве и полезности сайта. * (надеюсь) |
| 10. | Методы оценки результатов | * Количество уникальных посетителей сайта. * Количество просмотров рецептов. * Обратная связь от пользователей через опросы и отзывы. |
| 11. | Дальнейшая реализация проекта | * Добавление новых рецептов и категорий. * Разработка мобильного приложения для удобства пользователей. |
| 12. | GitHub проекта | https://github.com/perdunoid228/sait.yp |

Так же необходимо сделать проектирование вашего проекта, отобразить основных его пользователей и функционал с помощью UML.